

23.

## COMMENT MICROSOFT A-T-IL (ENFIN) RÉUSSI À REDORER SON IMAGE ?

C'est en misant sur *le cloud* et *les smartphones* que l'ex-méchant géant, à la suprématie contestée, renoue avec la réussite.

**F**audra-t-il bientôt ajouter le M de Microsoft aux quatre géants dits Gafa (Google, Amazon, Apple et Facebook) ? On n'en est pas loin, tant l'entreprise ringardisée et distancée dans les années 2000 revient dans la course. Après avoir raté le virage de l'Internet et somnolé sur la rente constituée par Windows et la suite bureautique Office, l'éditeur de logiciels s'est transformé en fournisseur de services cloud : la mise à disposition de serveurs et de logiciels par abonnement pèse 20% des ventes et elle est désormais la première activité devant les jeux.

Le départ en retraite du P-DG Steve Ballmer en février 2014 a précipité ce changement de cap et de culture. Satya Nadella, avec la bénédiction de Bill Gates, a d'abord multiplié les partenariats avec des éditeurs spécialisés (Salesforce et Oracle). Alors même que Google ou Facebook sont critiqués pour l'utilisation abusive des données personnelles, Microsoft a porté plainte contre le gouvernement fédéral pour obtenir le droit d'avertir ses clients lorsque leurs données font l'objet d'une requête des autorités. Un bon moyen de se

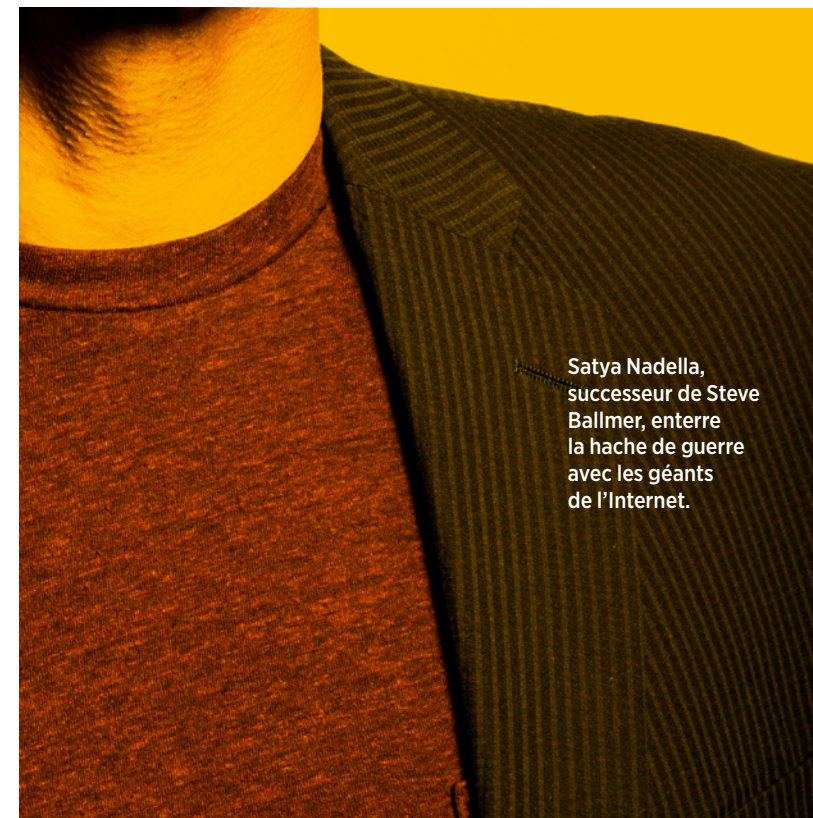
refaire une moralité quand on a été taxé d'abus de position dominante. Satya Nadella a aussi enterré la hache de guerre avec les Gafa. Il a cessé ses campagnes publicitaires et plaintes judiciaires contre Google, accusé notamment de violation de brevets. Lors d'une grand-messe Apple, on a vu un responsable Microsoft vanter la compatibilité de ses produits. Conçus pour fonctionner sur tous les types d'appareils (mobiles, tablettes et PC), le nouveau système d'exploitation Windows 10 et les logiciels d'Office s'ouvrent en effet plus que jamais aux plates-formes iOS d'Apple et Android de Google.

**Sortie du tunnel.** Le but : dépasser le milliard d'utilisateurs de Windows 10 en 2018, inciter les développeurs à créer des applis dédiées et, in fine, les consommateurs à acheter des smartphones. Ainsi, la division téléphonie pourrait sortir de l'ornière et faire oublier le rachat raté de Nokia. Signe encourageant, le chiffre d'affaires pour l'exercice 2014-2015 affichait une hausse de 8,5% à 93,6 milliards de dollars pour un résultat net de 12,2 milliards. 

Frédéric Brillet



Satya Nadella, successeur de Steve Ballmer, enterre la hache de guerre avec les géants de l'Internet.



Pour Kayane, la différence entre jouer et travailler est assez ténue...



24.

## QUI SONT LES NOUVELLES STARS DES JEUX VIDÉO ?

**MARIE-LAURE NORINDR, ALIAS KAYANE**  
Vice-championne de France sur Dead or Alive en 2001, à 9 ans, elle enchaîne les victoires en jeux de combat jusqu'à 22 ans. Elle organise aujourd'hui des tournois et anime une émission sur Game One.

**BERTRAND GROSPELLIER, ALIAS ELKY**  
Sa spécialité ? Les jeux de stratégie. Il a été l'un des meilleurs joueurs mondiaux sur StarCraft, puis s'est orienté vers le poker, plus rentable. Il fait, depuis un an, son grand retour dans l'e-sport sur Hearthstone.

**LUCAS HAUCHARD, ALIAS SQUEEZIE**  
Ses tests de jeux dépassent les 5,9 millions d'abonnés YouTube, ce qui le place en tête sur les chaînes francophones. Sa recette ? Des blagues enchaînées à un rythme effréné et ponctuées de cris exaltés.

**FELIX ARVID ULF KJELLBERG, ALIAS PEWDIEPIE**

Le YouTubeur le plus suivi au monde est suédois. Ce vidéaste survolté publie – en anglais – plus de 400 vidéos par an depuis 2010, avec plus de 43 millions d'abonnés à la clé.

**BACHIR BOUMAAZA, ALIAS ATHENE**  
Ce Belge met à profit sa notoriété de gamer en ligne pour financer des associations caritatives, leur apportant plusieurs millions de dollars par an. Ce qui lui a valu plusieurs passages télé à l'international.

**BRUCE GRANNEC, ALIAS SPANK**  
Plusieurs fois champion du monde sur Fifa Football et Pro Evolution Soccer, celui que l'on surnomme «The Machine» est une pointure des jeux de foot. Il réalise désormais des «live» de ses parties sur Twitch. 

Benjamin Saragaglia